

背景

原来的 SDK 存在两个问题:

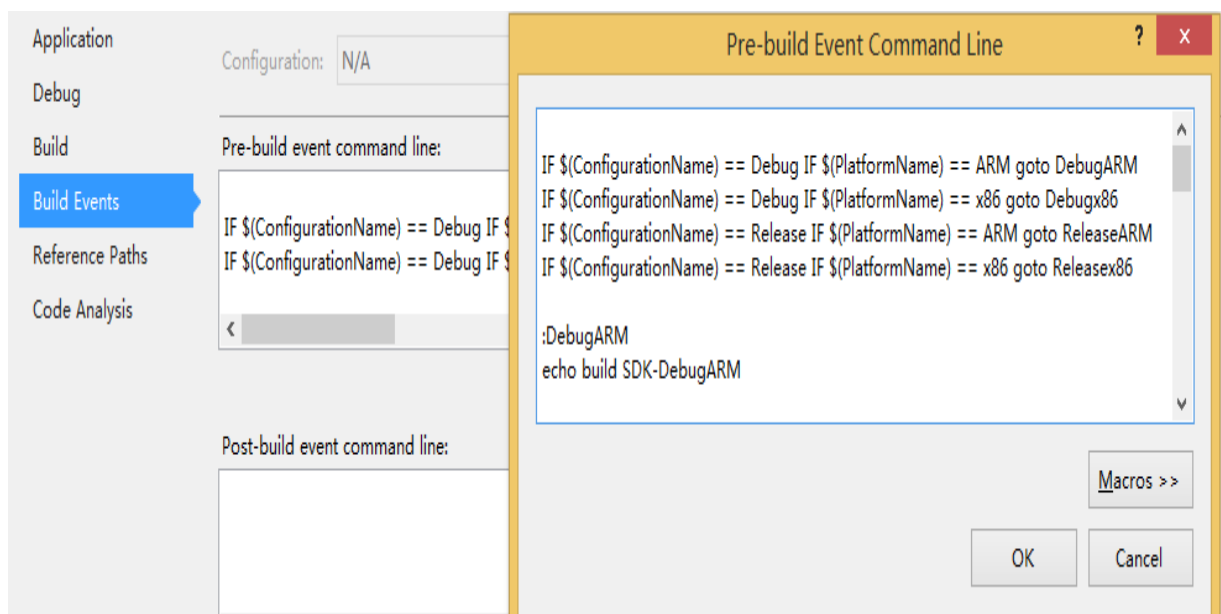
1. 部署起来比较麻烦, 尤其**单独引入开发库**, 有一些细节非常容易出错 (如: (1) assets 的 build action 改为 content, (2) Libmap.dll 应该是放在目录里, (3) 引用的是 SDKV2comp.winmd, 而不是 SDKV2comp.dll, 但是两者必须在同一个文件夹里。。。等)
2. 从网站下载 AMap_WP8_Api_Lib 文件并且解压。文件夹中包含 assets、lib 和 references; lib 和 references 都分为 Debug 和 Release, Debug 和 Release 下又分为 arm(真机)和模拟器(X86), 在使用时选择一种。以下配置过程以 arm(真机) Debug 为例。其他环境配置过程请选择相应文件夹内容。
开发者很容易忽视这段话
即使重视了, 每次切换 DEBUG RELEASE ARM X86 的时候, 要做的步骤为(1)替换 libmap.dll
(2)重新引用各个部分引用, 特别麻烦, 稍不留心就会出错

Nuget

因此现在采用 Nuget 来解决问题

Nuget 能做到一键部署, 从而解决问题 1

通过 Nuget, 一键部署的同时增加了一些预编译命令, 以解决问题 2



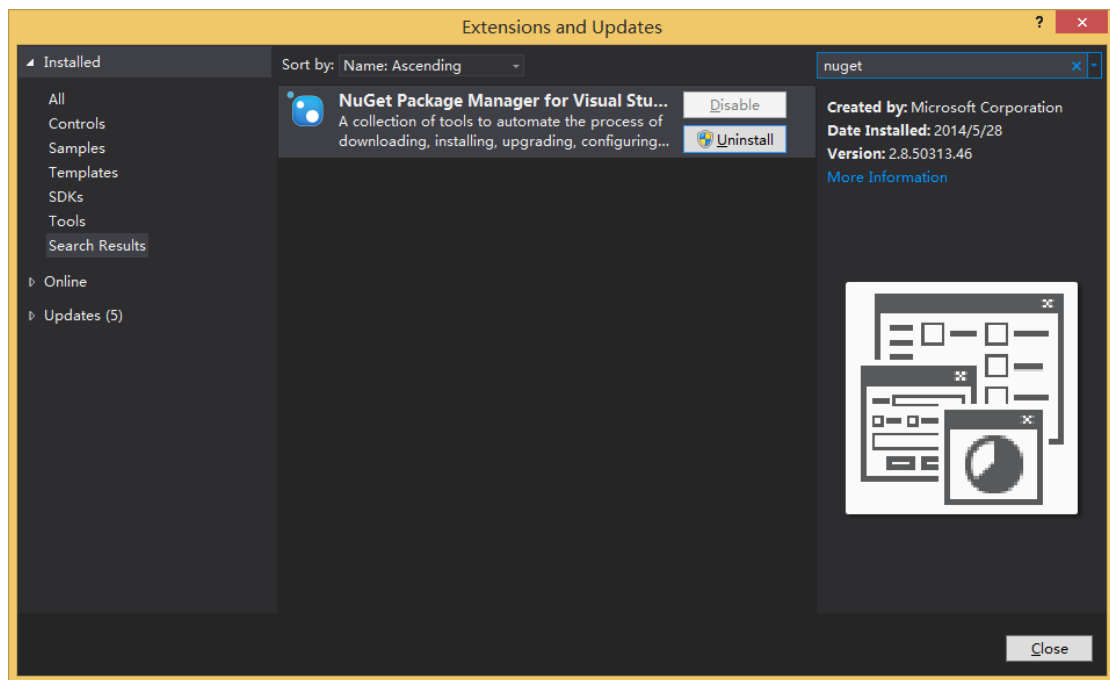
如图, 会根据用户的选择

DEBUG RELEASE ARM X86 的时候, 自动完成步骤 (1) 替换 libmap.dll (2) 重新引用各个部分引用

不再需要开发者烦心

开发者需要做的：

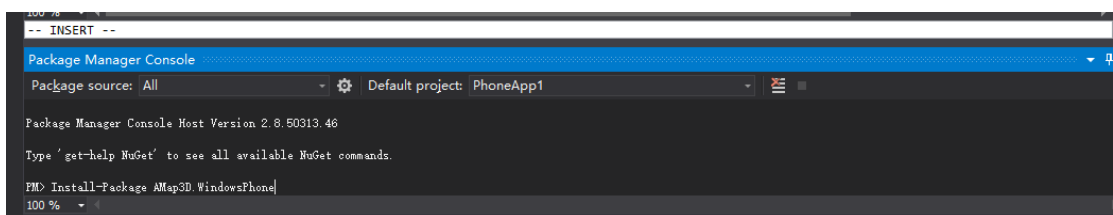
1. 安装 Nuget Package Manager for Visual Studio, Tools->Extensions and Updates, 输入 nuget 进行下载
(如果已经安装请忽略)



2. 我们的 wp 3d 地图 nuget 地址为

<https://www.nuget.org/packages/AMap3D.WindowsPhone/>

Tools->Nuget Package Manager->Package Manager Console 呼出控制台，如图输入
Install-Package AMap3D.WindowsPhone



等待安装成功即可！